

▲息を合わせて大縄を跳ぶ優勝クラスの2組

## 宿泊オリエンテーション2日目



レクリエーションで  
クラスの団結力がぶつかる



順位	クラス	得点
1	2組	2528
2	6組	1984
3	3組	1808

宿泊オリエンテーション2日目の午後、長浜バイオ大学ドームでレクリエーションが行われた。伝言ジェスチャーゲームと大縄跳びでクラスの団結を深めた。

1年生宿泊オリエンテーション2日目の4月21日の午後、長浜バイオ大学ドームでレクリエーションが行われた。伝言ジェスチャーゲームと大縄跳びでクラスの団結を深めた。



▲優勝し満面の笑みを浮かべる2組の生徒と先生

2位に大差を付けて優勝を掴んだのは2組だった。伝言ジェスチャーゲームでは得点を獲得できなかったが、大縄跳びで大逆転を見せ優勝を果たした。

H.R.委員長である澤田翔太君(1-2)は「入学して11日しか経っていないのに、盛り上がれたのはすごいと思う。東鬼祭の団合唱でも1位を獲りたい」と意気込んだ。

担任の松林基之先生は「優勝を狙っていたので、頑張ってくれてうれしい」とコメントされた。

速報新聞  
**キマグレ**

発行所  
彦根東高等学校  
**新聞部**  
彦根市金龜町4番7号

▲(ジェスチャーで伝える渡邊拓海君  
1-5)



(跳んだ人数×跳んだ回数×  
2の2チームの合計)の合計  
点数で順位を争った。

伝言ジェスチャーゲームは各クラスの代表がお題に沿って多くの人が見守る中行われた。ジェスチャーがされたたびに笑いや歓声が起きた。またジェスチャーをしていた人は恥ずかしがりながらも一生懸命に伝えようと、受け取る人も首をかしげながらジェスチャーの意味をくみ取ろう

どのクラスも2日間の日程の最後を締めくくったこのレクリエーションを楽しんでいたように見えた。また団結力を高めるという宿泊オリエンテーションの目的の1つを達成できた。

その後行われた大縄跳びはクラスが息を合わせて跳んだ。本番前の10分間の練習では各のクラスからも跳んだ回数を数える声やお互いを励まし合った。あまり跳べなかつたクラスもあれば長い間跳び続いているクラスもあつたが、どのクラスも最後まで全力で跳び続けた。

とする姿が見られた。

クラスが息を合わせて跳んだ。

本番前の10分間の練習では各のクラスからも跳んだ回数を

数える声やお互いを励まし合った。

あまり跳べなかつた

クラスもあれば長い間跳び続

いるクラスもあつたが、

どのクラスも最後まで全力で

跳び続けた。

どのクラスも2日間の日程

の最後を締めくくったこのレ

クリエーションを楽しんでい

たように見えた。また団結力

を高めるという宿泊オリエン

テーションの目的の1つを達

成できた。